

# 地域通貨ゲームVER.1の 設計と結果

---

吉田昌幸

上越教育大学

yoshida@juen.ac.jp

# 1. 実施状況

---

# 地域通貨ゲームver.1の実施状況

- 1回目
  - 日時：2010/11/26
  - 場所：上越教育大学 人文棟208
  - 参加者：「現代社会論」受講生
  - 地域通貨形態：紙幣型(換金可能：20%のプレミア・換金率)
  - 全4ターン
- 2回目
  - 日時：2010/11/29
  - 場所：上越教育大学 人文棟208
  - 参加者：「経済学概説」受講生
  - 地域通貨形態：紙幣型(換金可能：20%のプレミア・換金率)
  - 全3ターン
- 3回目
  - 日時：2010/12/3
  - 場所：新潟県長岡市川口地区 川口農村総合振興センター
  - 参加者：長岡市川口地区住民
  - 地域通貨形態：紙幣型(換金可能：20%のプレミア・換金率)
  - 全5ターン
- 4回目
  - 日時：2011/3/28
  - 場所：北海道北見市 北見芸術文化ホール
  - 参加者：北見市住民
  - 地域通貨形態：紙幣型(換金可能：20%のプレミア・換金率)
  - 全5ターン

これらの概要については、  
<http://yoshidam.com/tag/地域通貨ゲーム/> を参照のこと

## 2. ゲーム結果:取引表

---

## 取引表から得られる情報

### ■収入

- 国民通貨収入 = 販売収入 + 銀行借入 + 地域通貨換金
- 地域通貨収入 = 販売収入 + 個別ボランティア + ボランティアイベント + 換金発行

### ■支出

- 国民通貨支出 = 消費支出 + 銀行返済 + 地域通貨購入
- 地域通貨支出 = 購入支出 + 国民通貨換金

### ■資産・負債

- 資産：国民通貨 + 地域通貨，負債：国民通貨

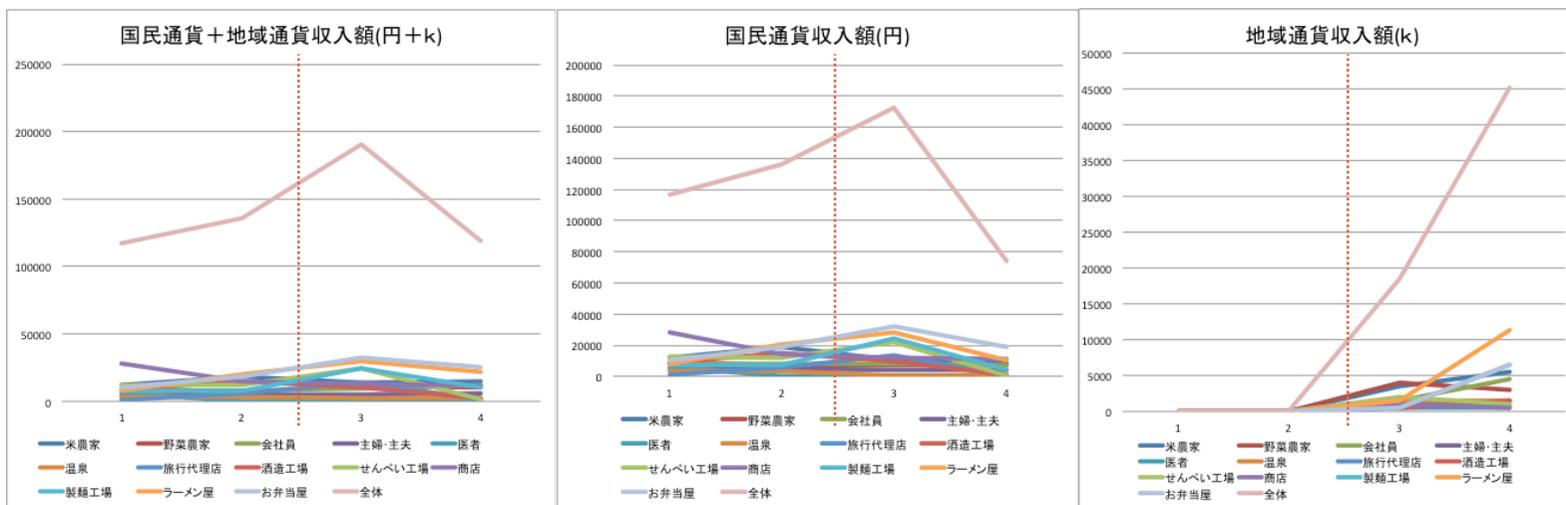
### ■その他

- 収入と支出の地域通貨の割合
- 支出に占める地域内利用の割合，収入に占める地域外利用の割合

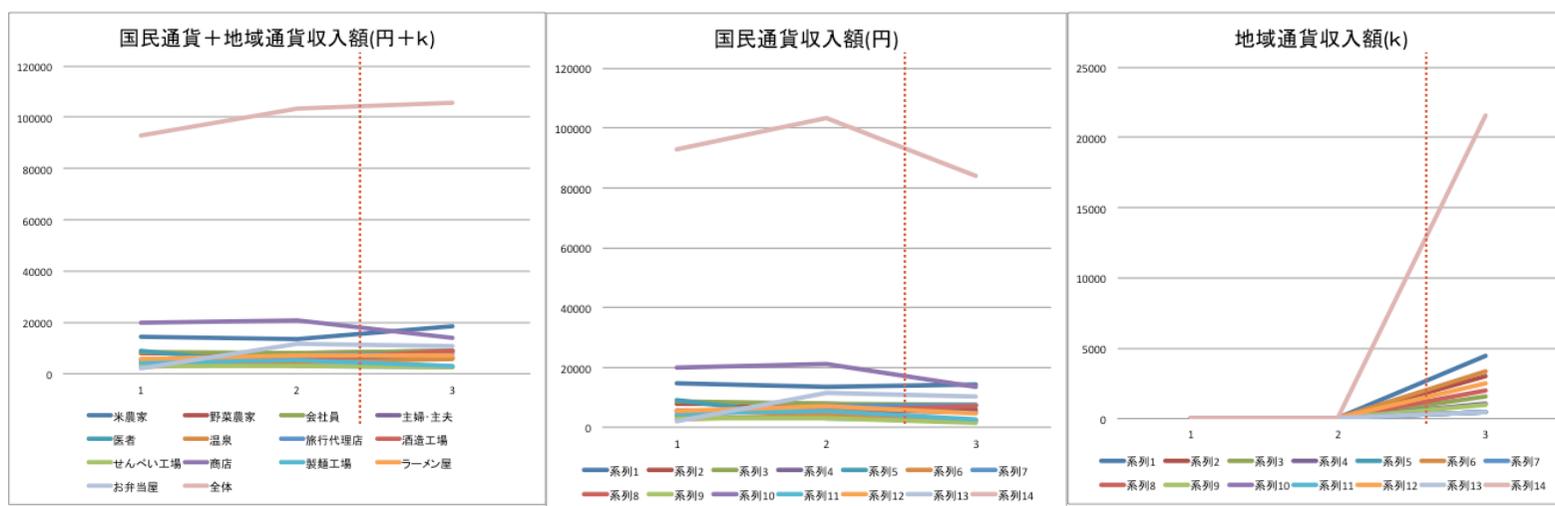
◇ これらの情報に基づいて、どのような地域経済社会をシミュレートしていたのかについて示される

# 収入(1)：国民通貨，地域通貨

■ 2010/11/26 上越教育大学

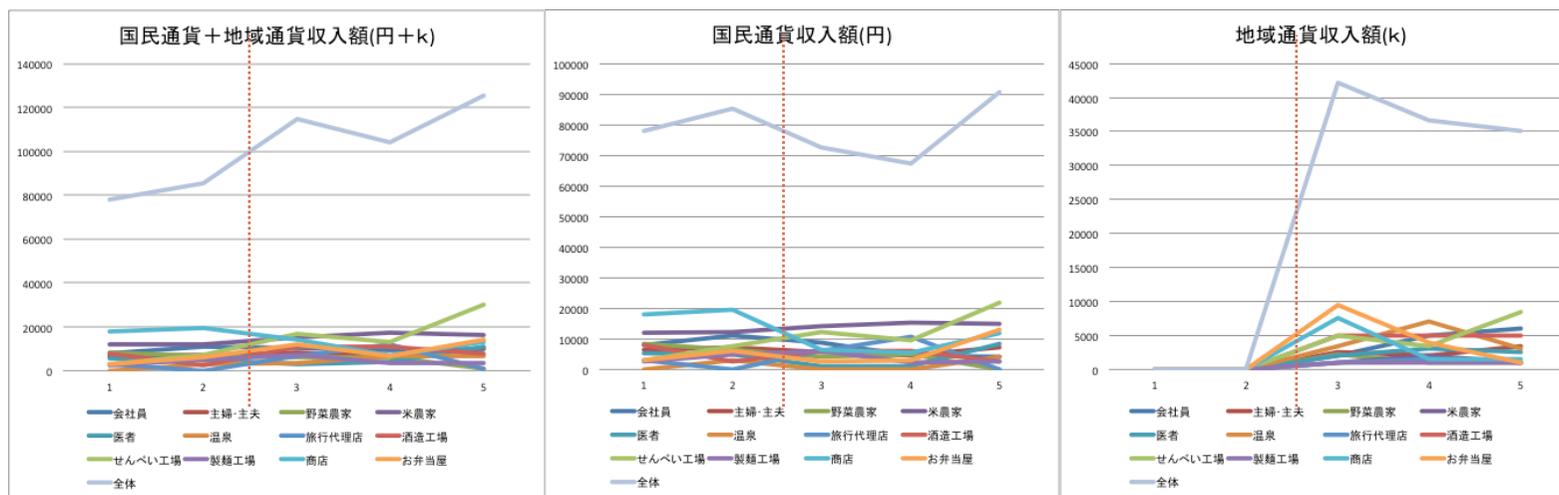


■ 2010/11/29 上越教育大学

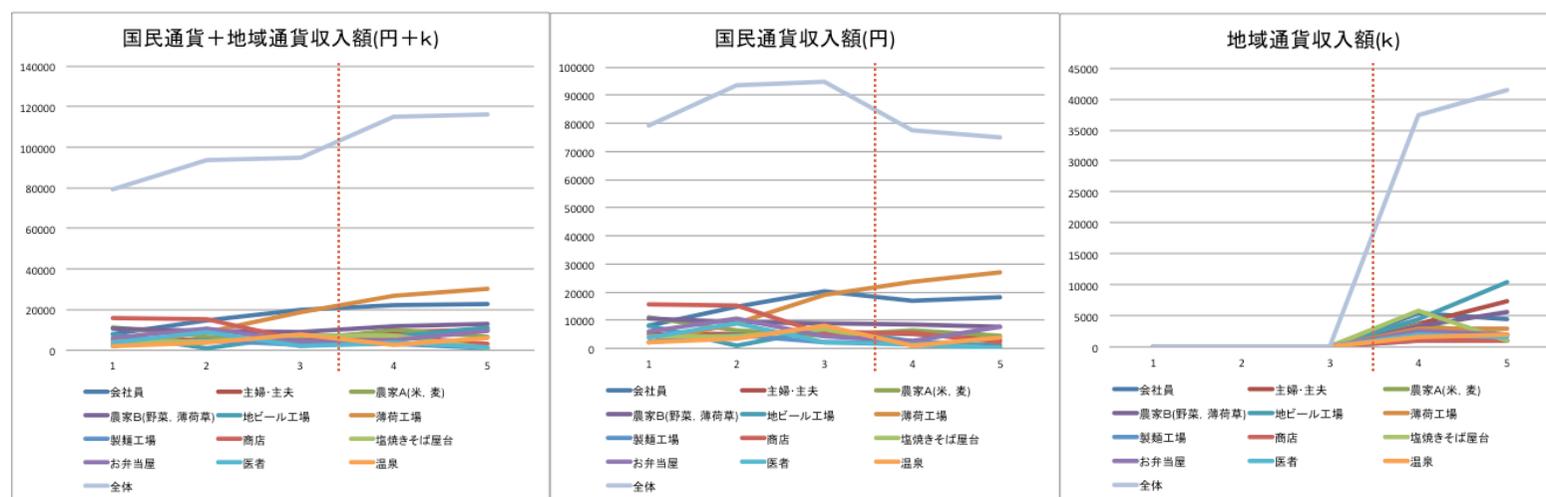


# 収入(1)：国民通貨，地域通貨

## ■ 2010/12/3 新潟県長岡市川口地区

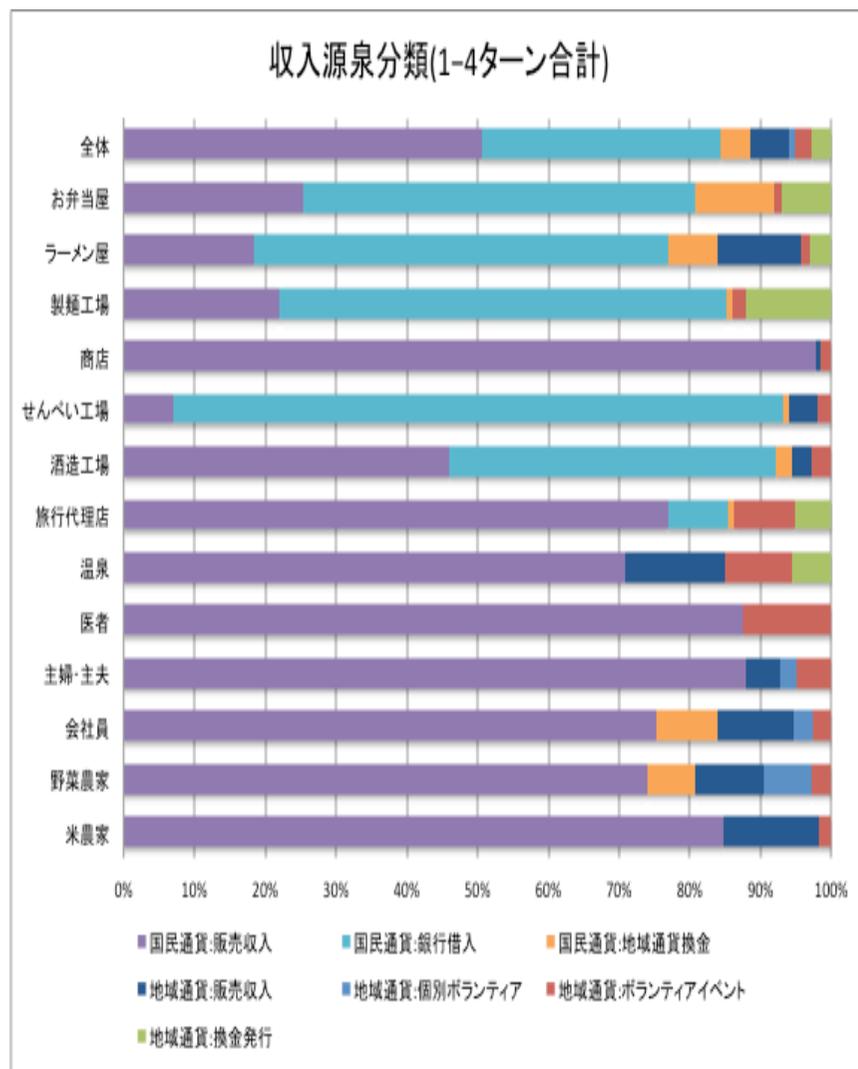


## ■ 2011/3/28 北海道北見市

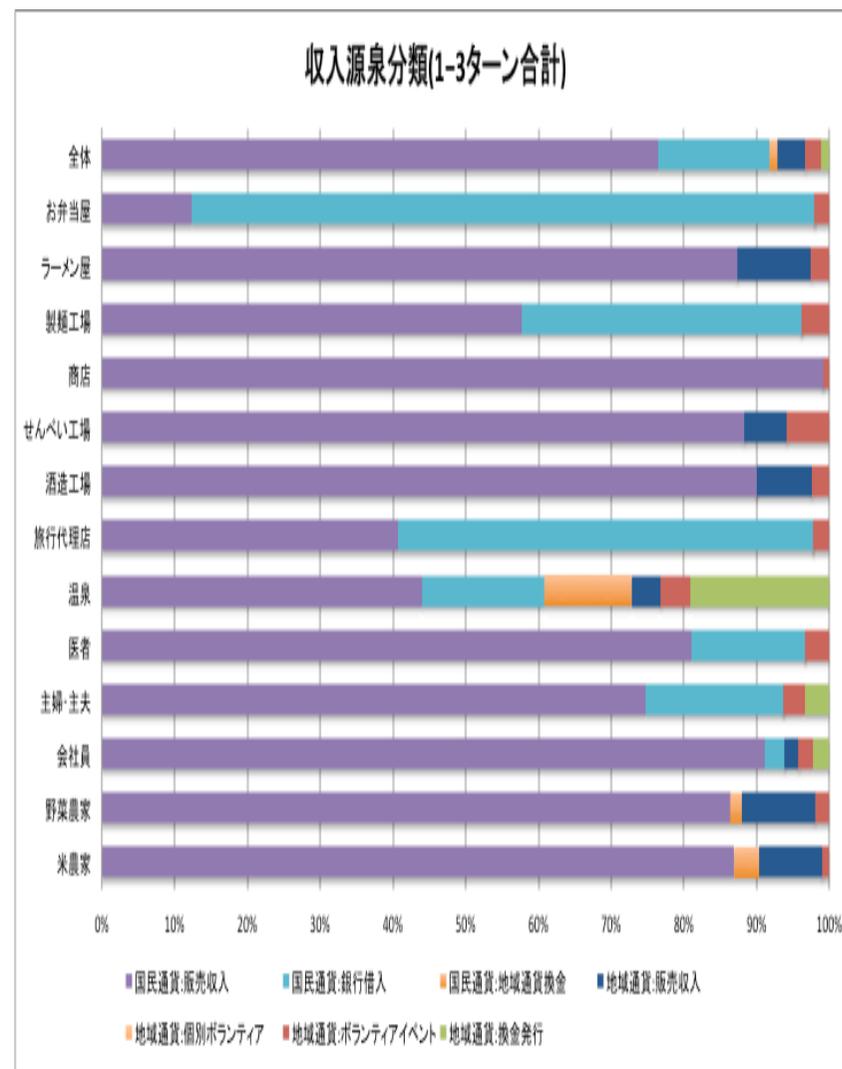


## 収入(2)：収入源泉分類

■ 2010/11/26 上越教育大学

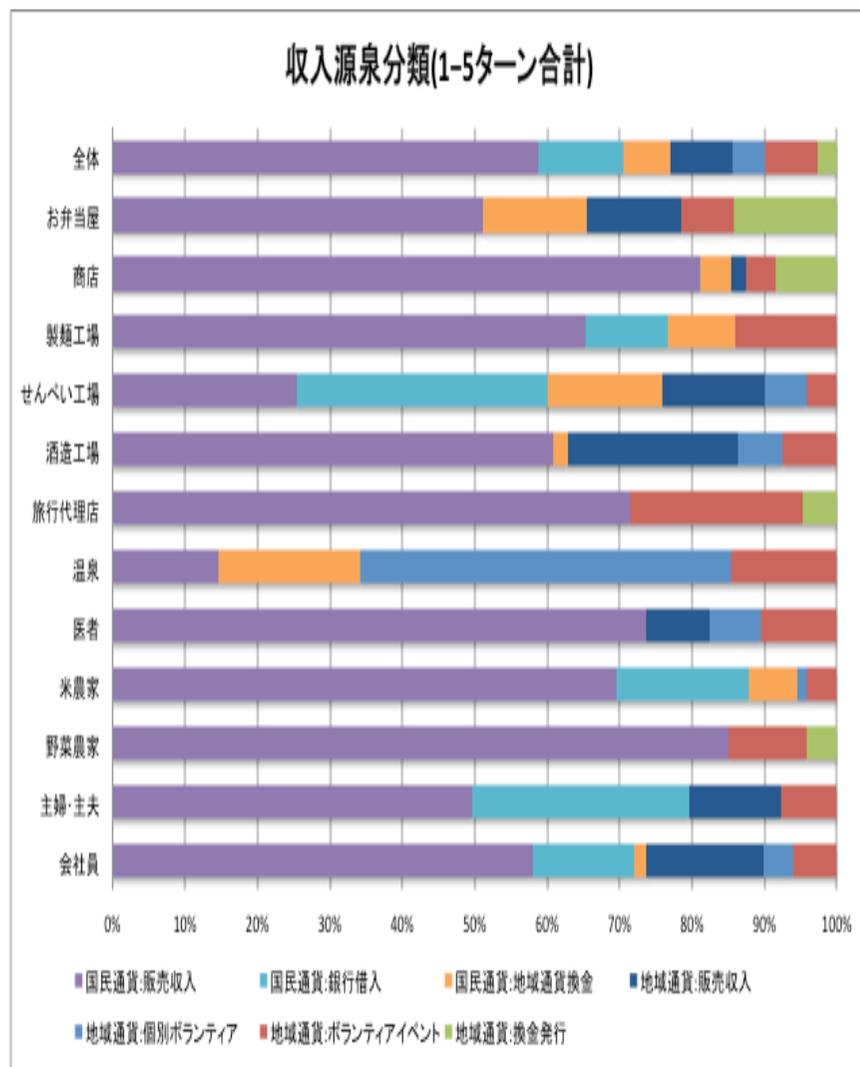


■ 2010/11/29 上越教育大学

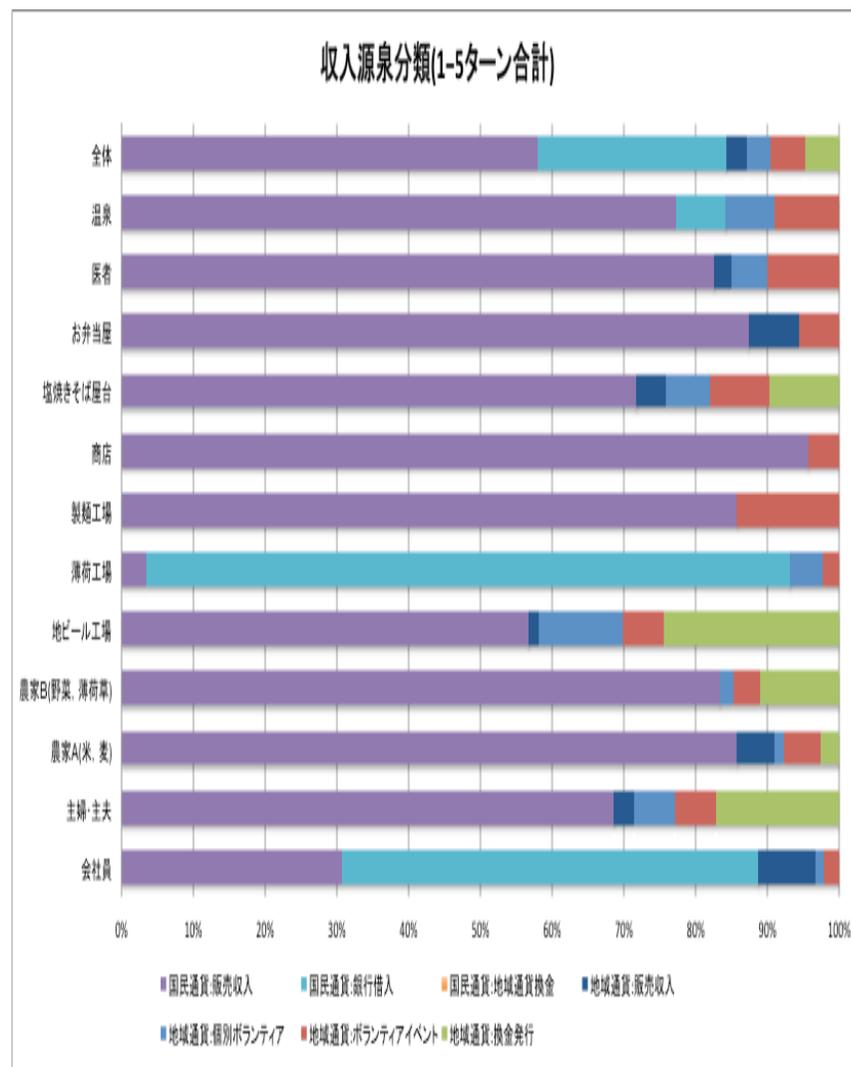


## 収入(2)：収入源泉分類

■ 2010/12/3 新潟県長岡市川口地区

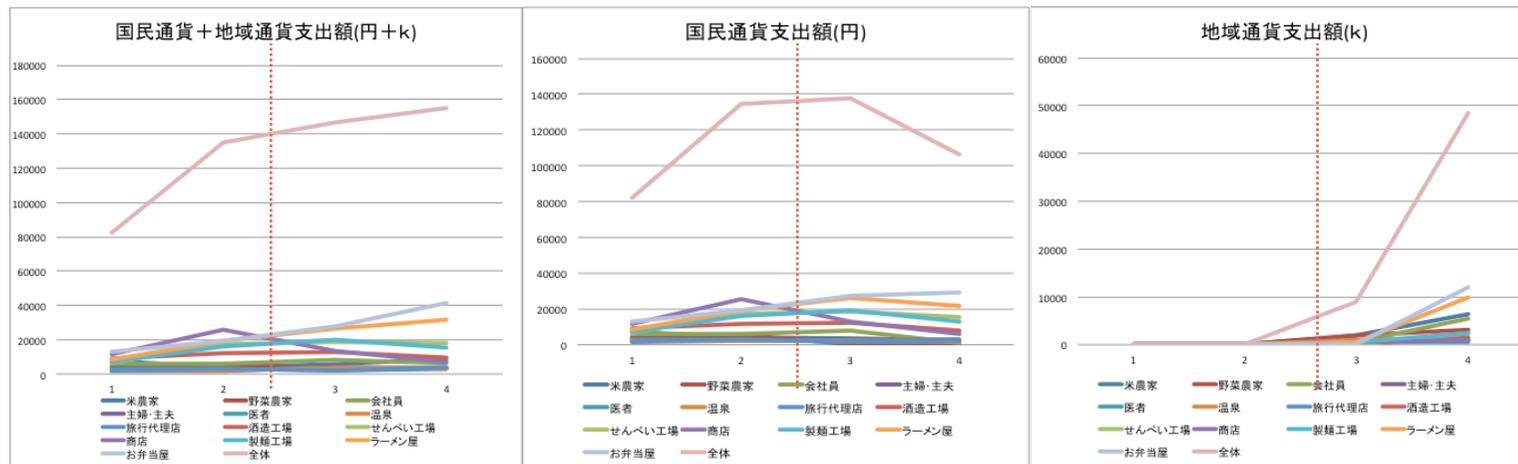


■ 2011/3/28 北海道北見市

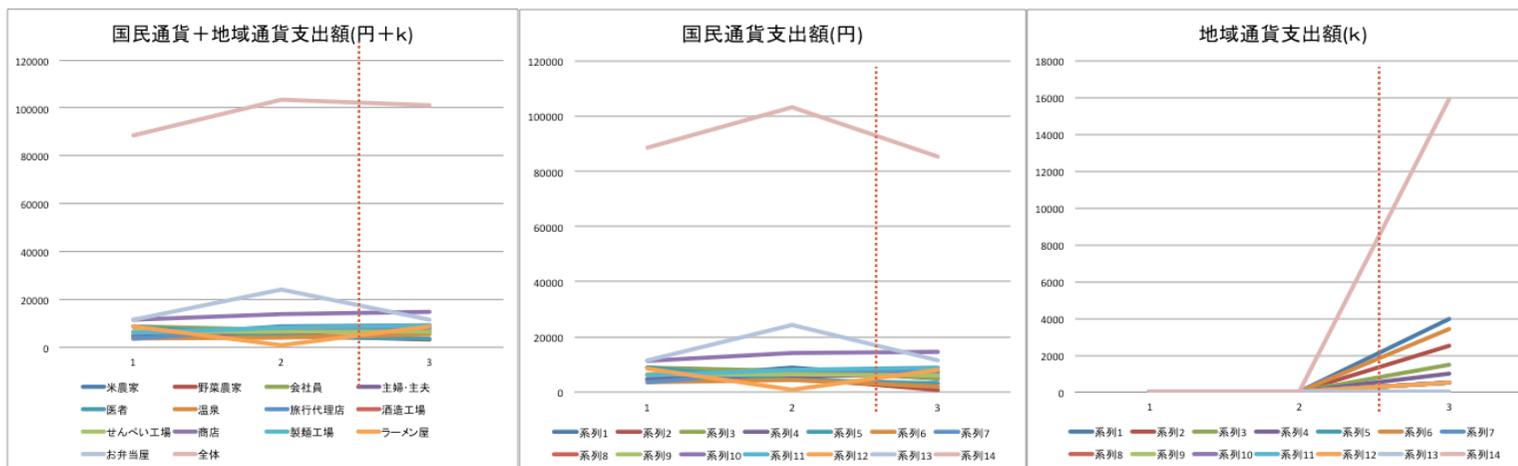


# 支出：国民通貨，地域通貨

■ 2010/11/26 上越教育大学

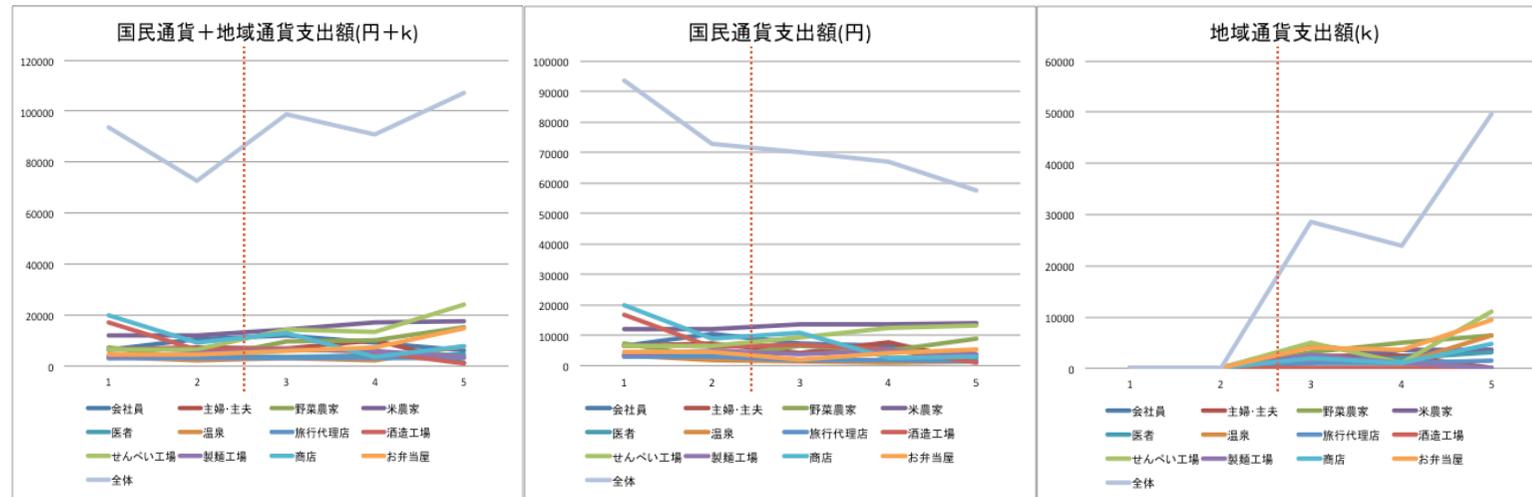


■ 2010/11/29 上越教育大学

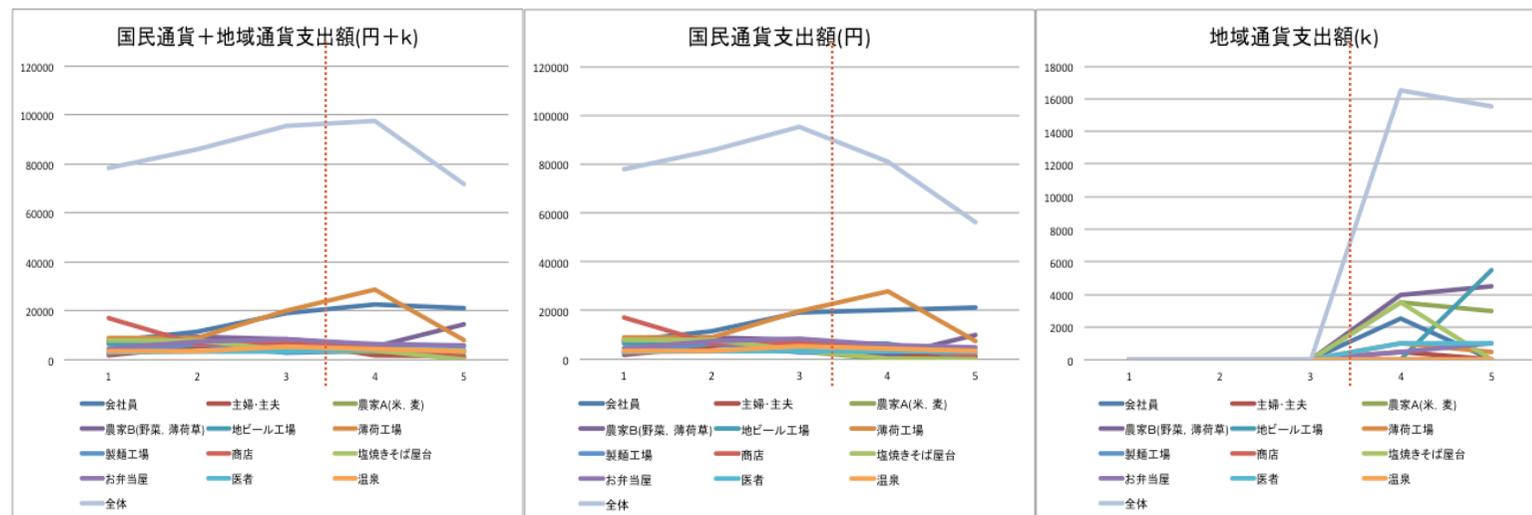


# 支出：国民通貨，地域通貨

■ 2010/12/3 新潟県長岡市川口地区

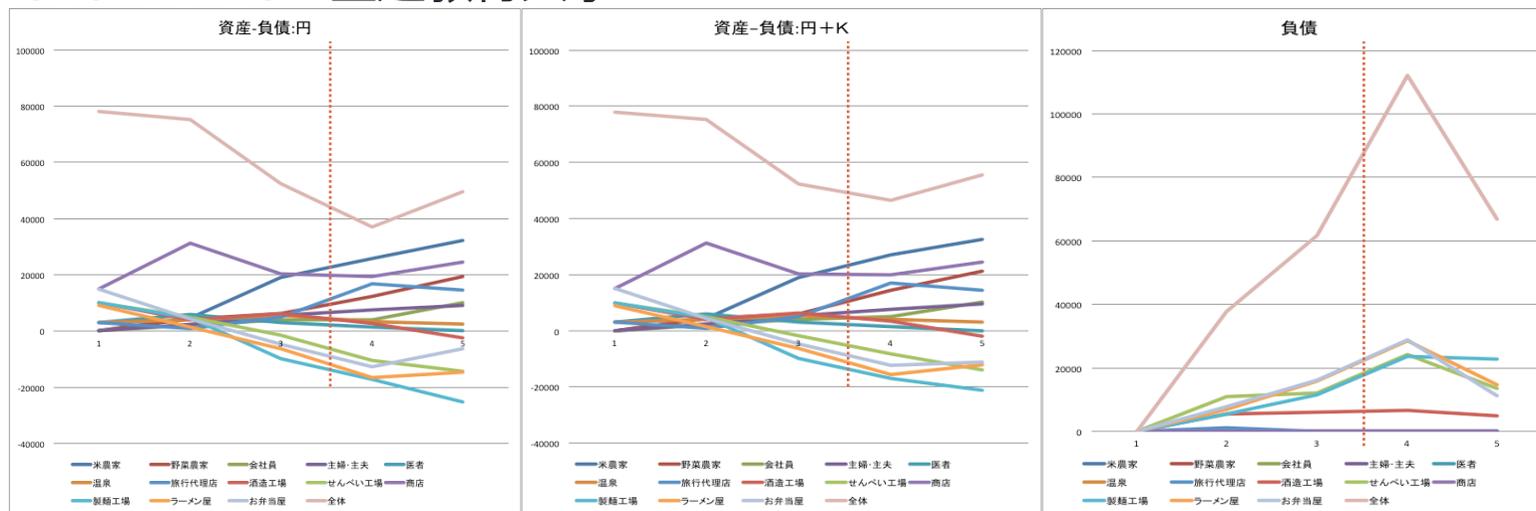


■ 2011/3/28 北海道北見市

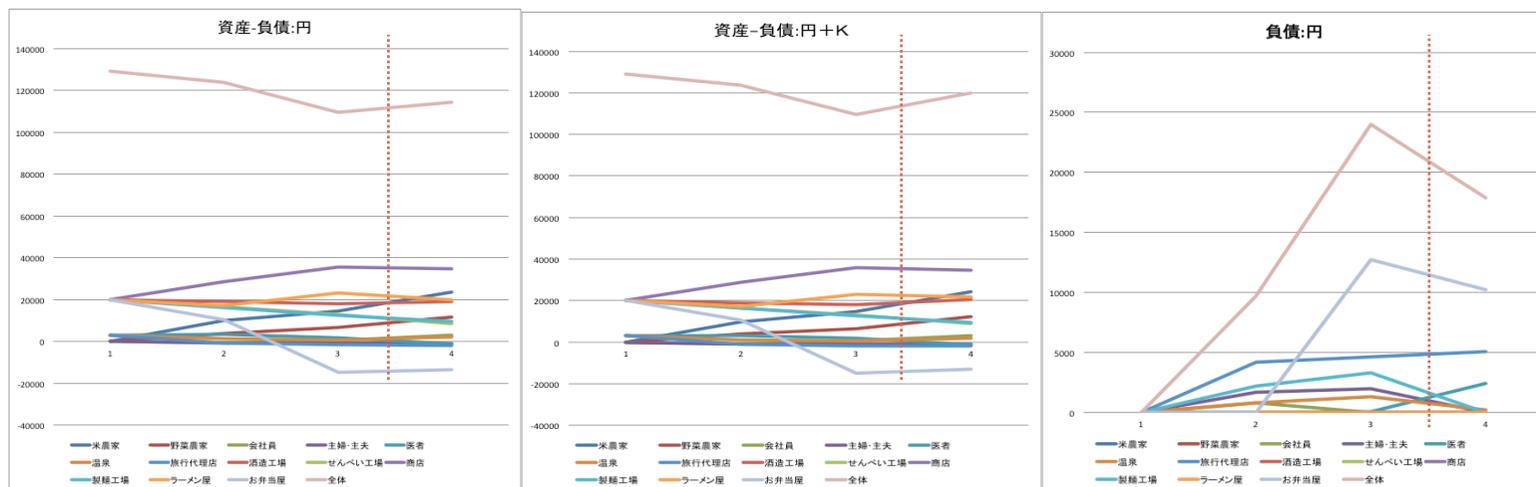


# 資産と負債

■ 2010/11/26 上越教育大学

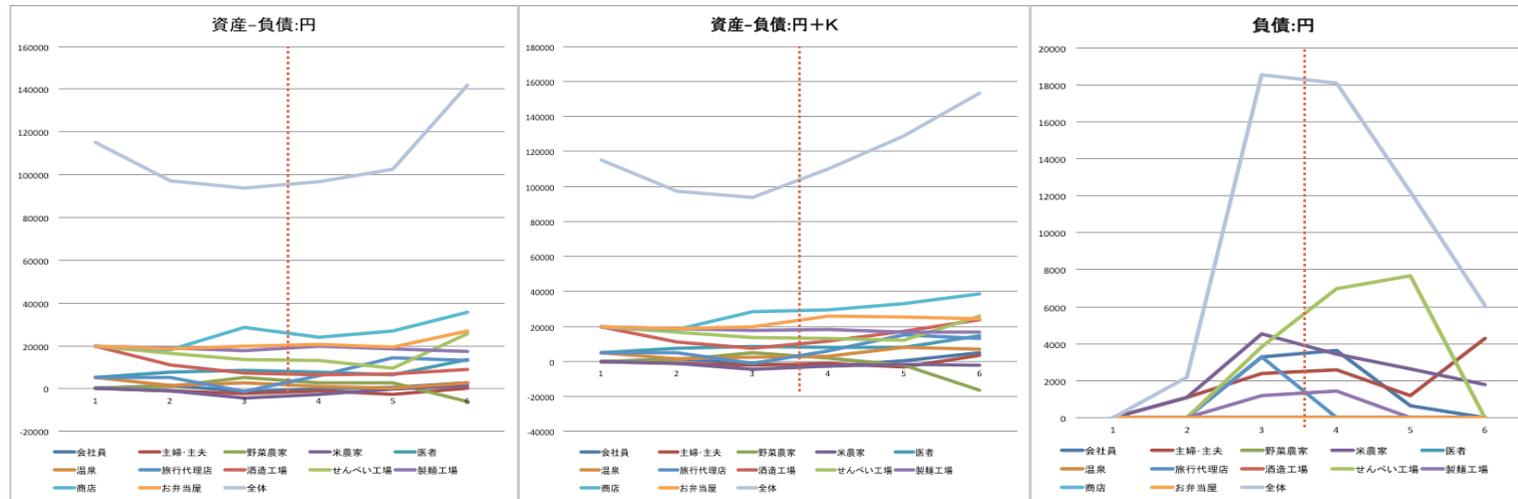


■ 2010/11/29 上越教育大学

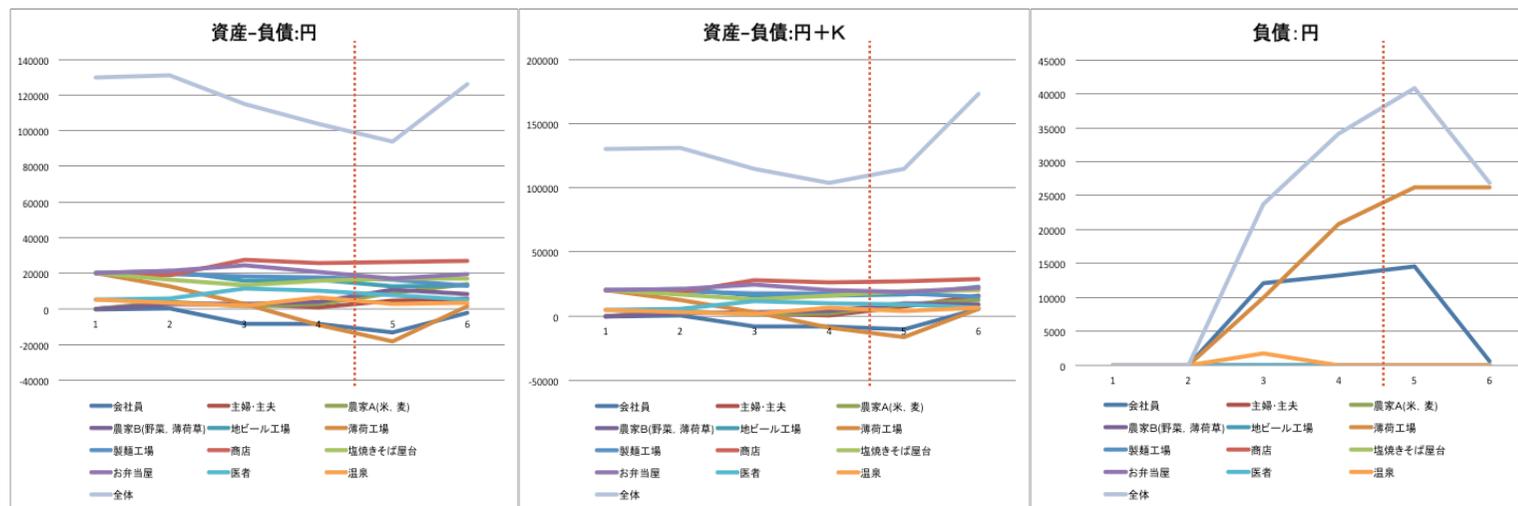


# 資産と負債

■ 2010/12/3 新潟県長岡市川口地区

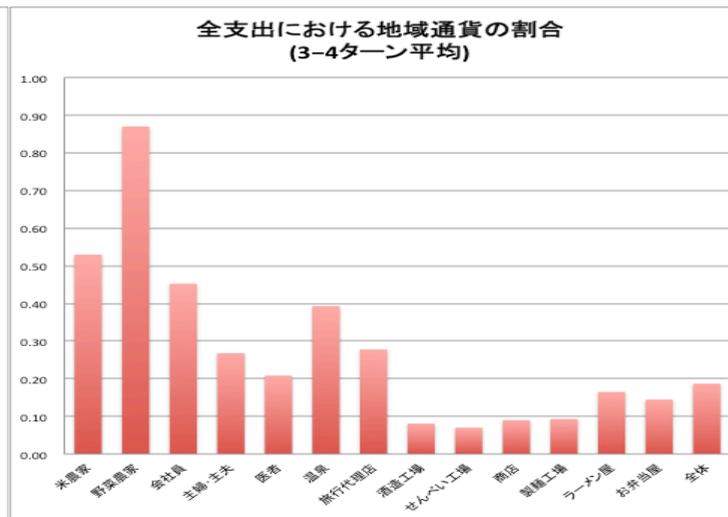
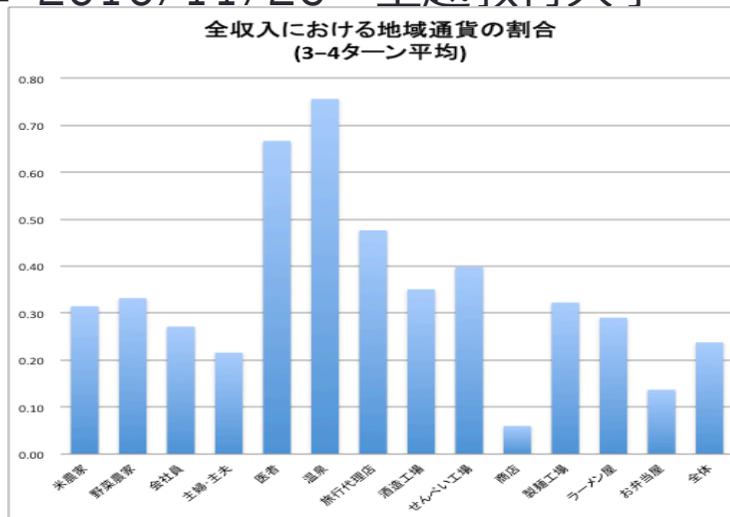


■ 2011/3/28 北海道北見市

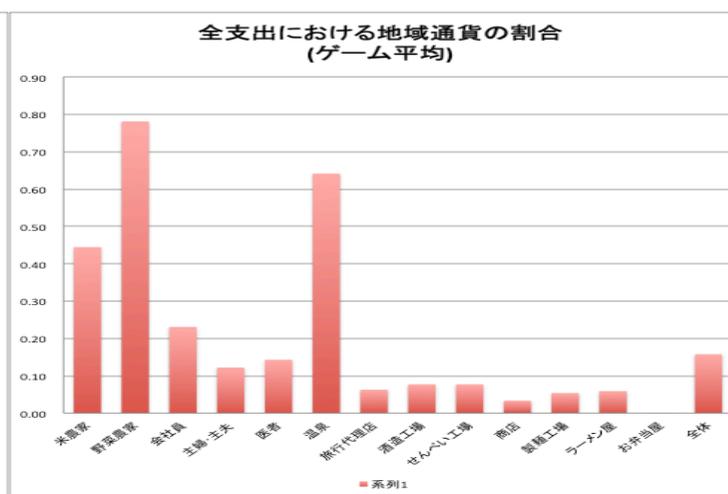
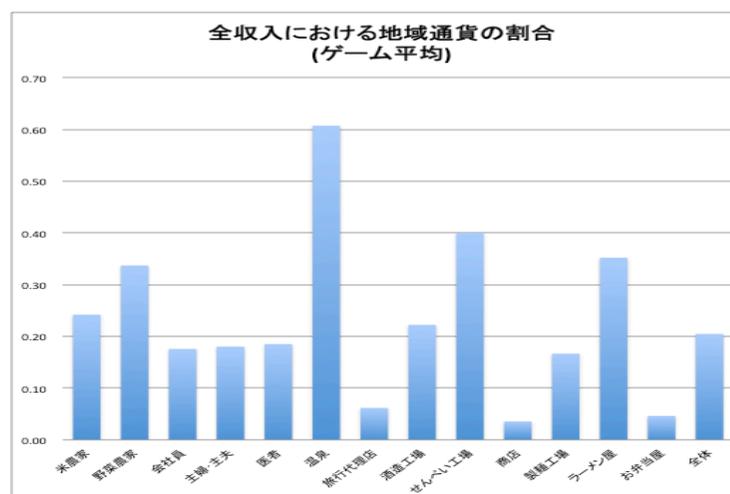


# 収入・支出に占める地域通貨の割合

## ■ 2010/11/26 上越教育大学

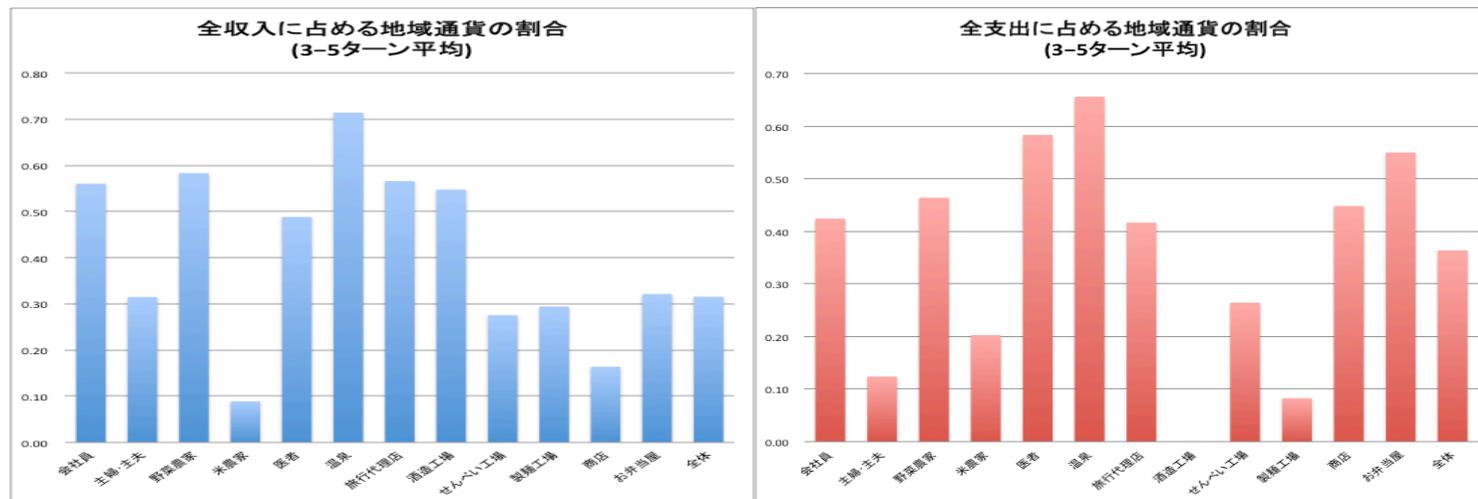


## ■ 2010/11/29 上越教育大学

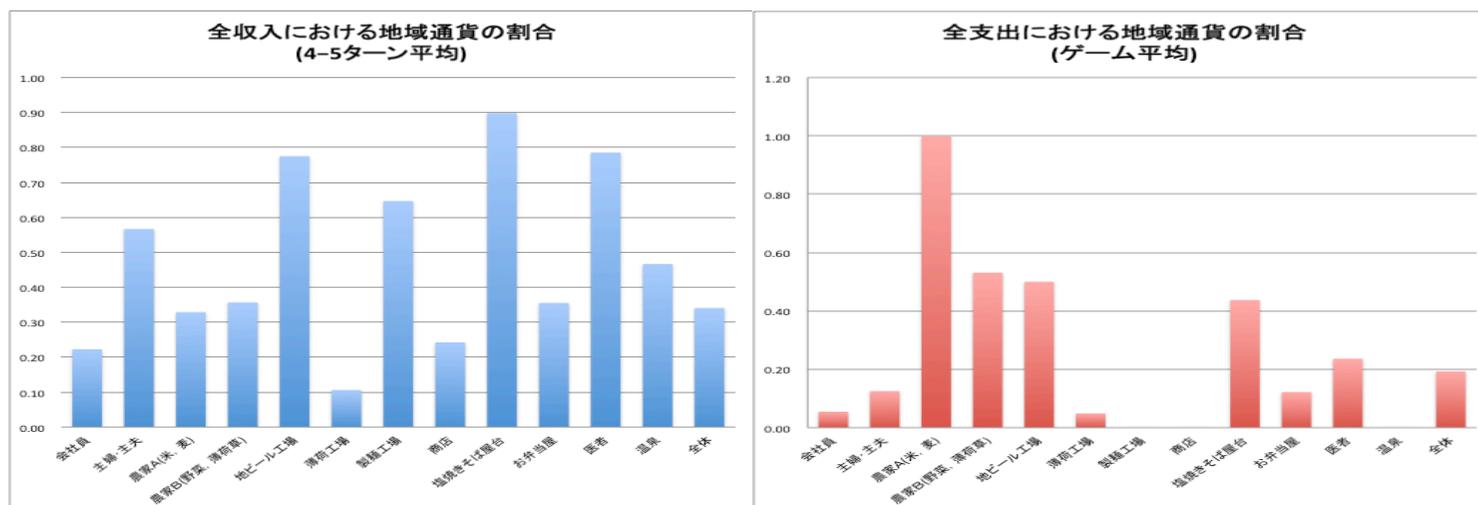


# 収入・支出に占める地域通貨の割合

■ 2010/12/3 新潟県長岡市川口地区

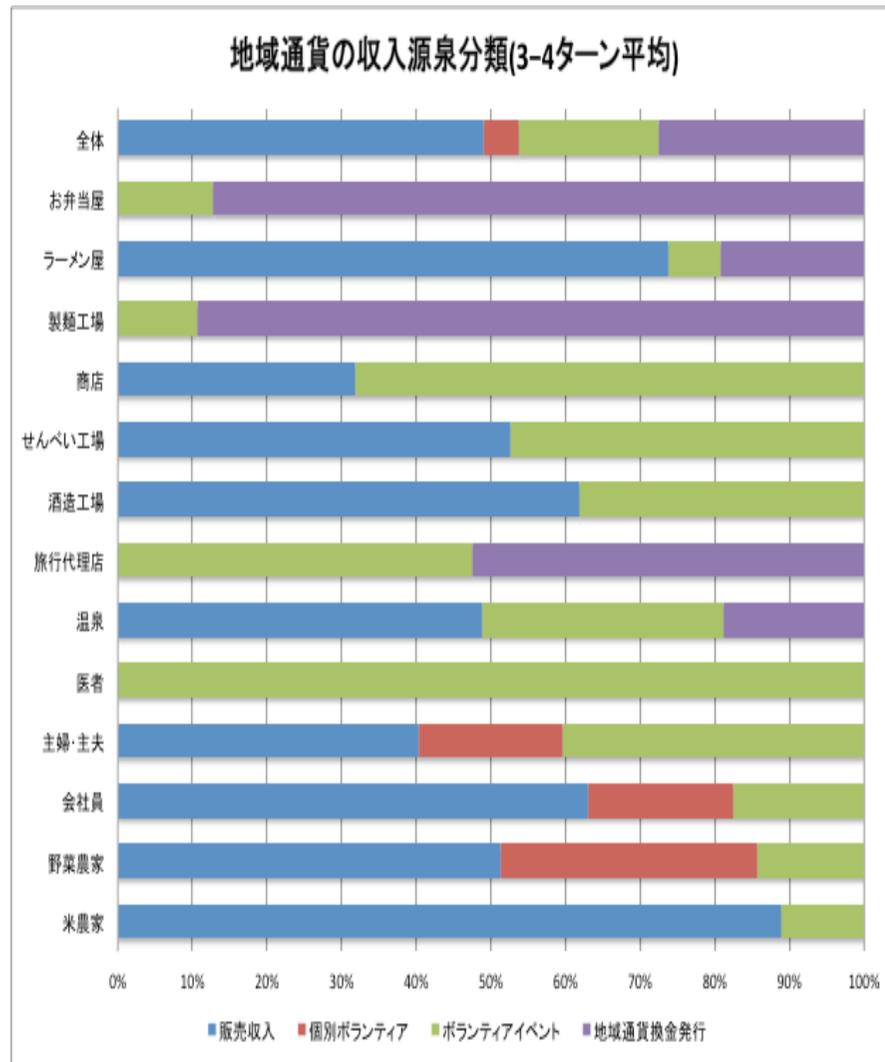


■ 2011/3/28 北海道北見市

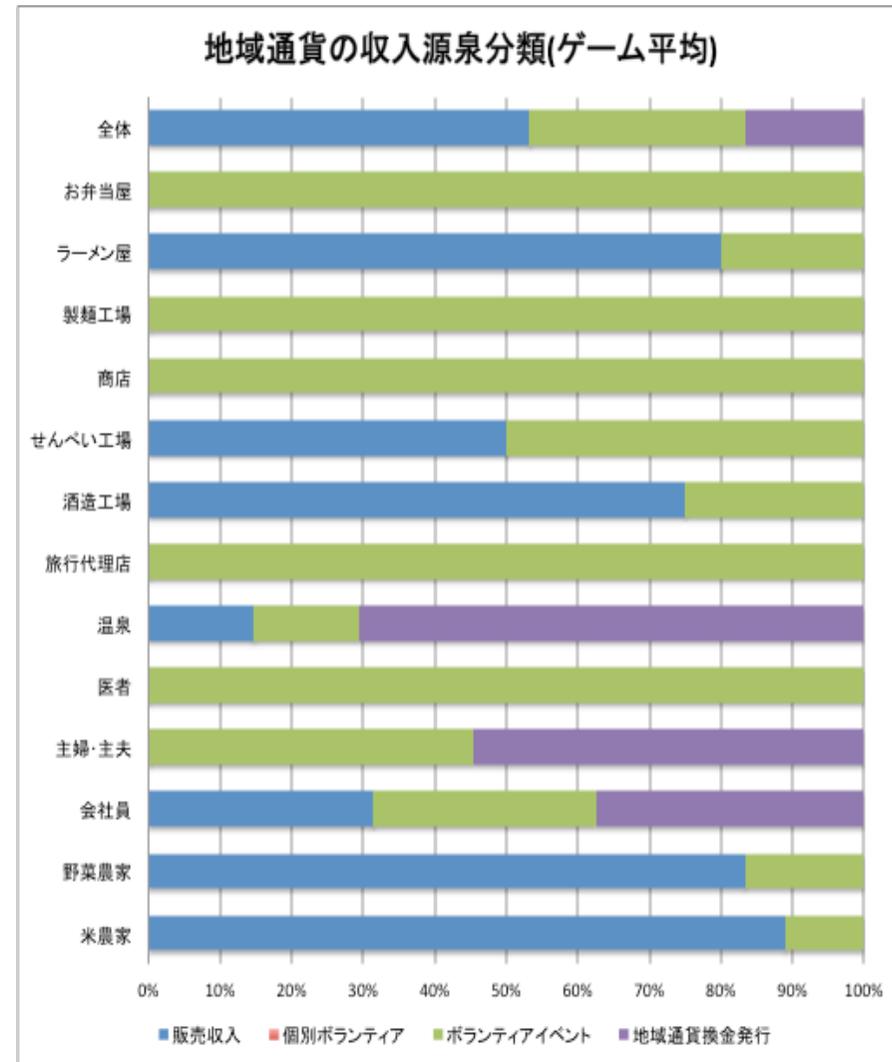


# 地域通貨収入の源泉分類

■ 2010/11/26 上越教育大学

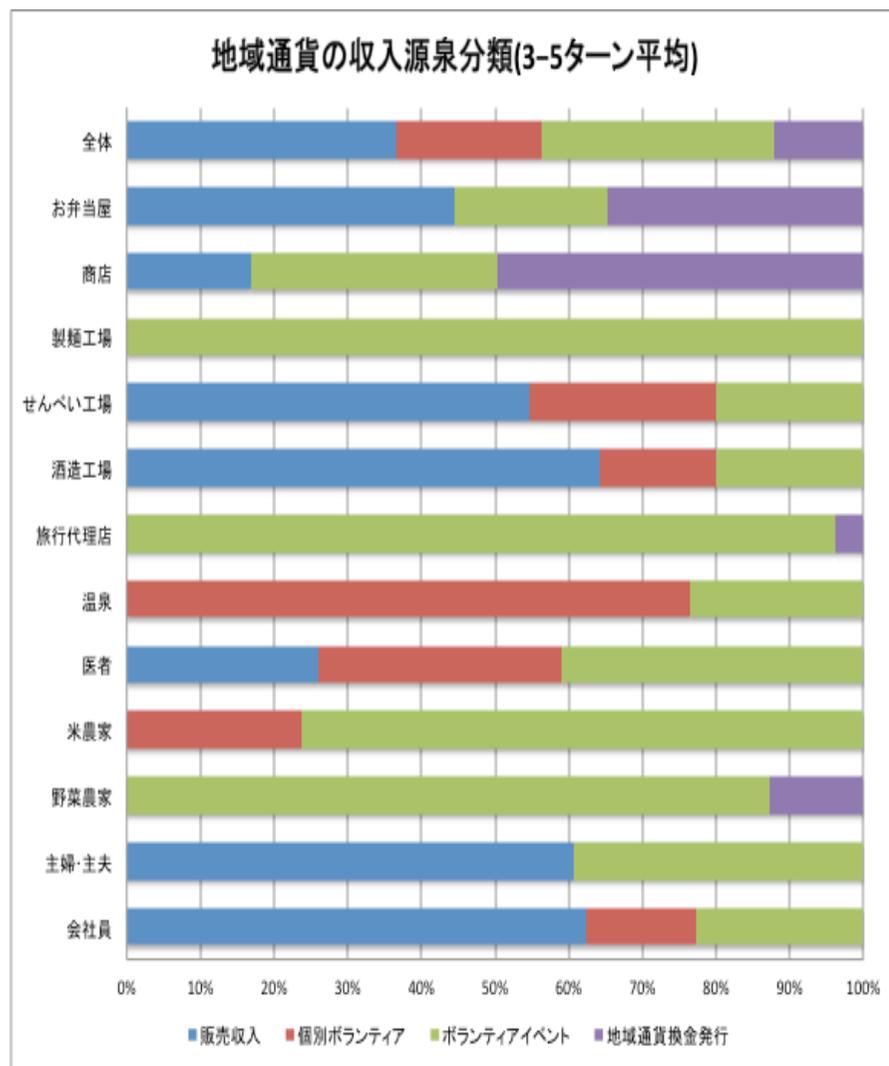


■ 2010/11/29 上越教育大学

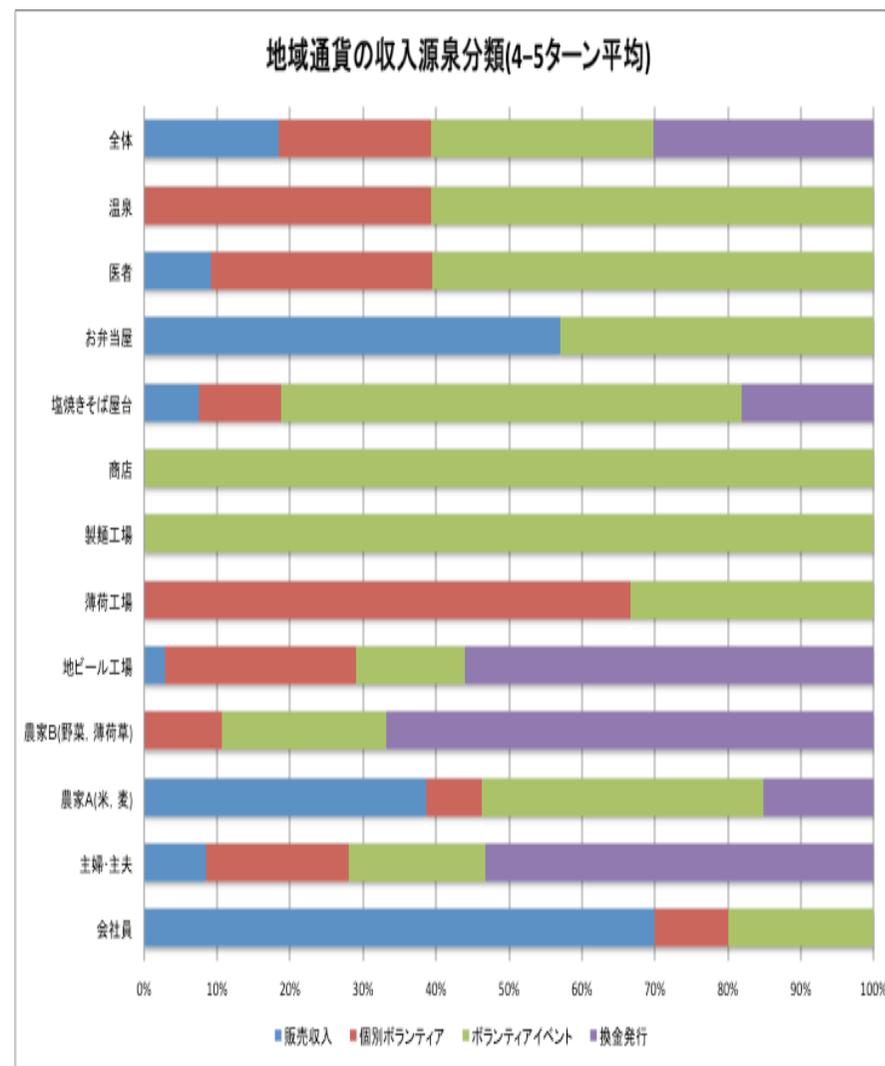


# 地域通貨収入の源泉分類

■ 2010/12/3 新潟県長岡市川口地区



■ 2011/3/28 北海道北見市



# 3.見つけた課題

---

## 地域通貨ゲームver.1の課題

### ■システムの煩雑さ

- 行動ルールを理解するまで時間がかかった
- 川口地区を想定して作成したため、北見市で実施する上で修正に手間がかかった

### ■参加者・時間の確保の難しさ

- 15主体をおいたため、最低でも20人ほど必要。ゲームの実施時間も最低でも2時間かかる。十分にやるためには3-4時間必要。

### ■トレースをとることの難しさ

- 取引表に購入・販売したアイテムや数量を記入し、毎ターン残高計算を行うが、計算間違いや記入漏れ、判読不能など取引を正確にトレースすることに困難

### ■ゲーミング・シミュレーションとしての問題

- 内部で地域通貨が循環する地域経済社会像を参加者に理解してもらうことが主眼だったため、地域外との関係性などの要素は捨象した。
- 長岡市川口地区や北海道北見市の地域経済をシミュレートする上で反映させたのは取引主体の構成のみ